



ACCADEMIA DI BELLE ARTI
LORENZO DA VITERBO

*Corsi di Diploma di Primo e Secondo livello
Legalmente riconosciuta D.M. 10/05/1980*
Scuole di
PITTURA - SCULTURA
SCENOGRAFIA - FASHION DESIGN
RESTAURO - GRAPHIC DESIGN
CINEMA E TELEVISIONE FOTOGRAFIA
VALORIZZAZIONE BENI CULTURALI

CALENDARIO ESAMI SESSIONE ESTIVA
ANNO ACCADEMICO 2025/2026

LUNEDI' 15 GIUGNO

Insegnamenti

Inizio lavori ore 09:30

Formatura, tecnologia e tipologia dei materiali

Insegnamenti

Inizio lavori ore 10:30

Digital Video

Video editing

Tecniche di ripresa

Fotografia

Storia della fotografia

Tecniche dell'Incisione - Grafica d'Arte

Stampa d'arte

Insegnamenti

Inizio lavori ore 15:00

Teoria della percezione e psicologia della forma

Elementi di modello

Tecniche di confezione

Tecniche sartoriali per il costume

Stile, storia dell'arte e del costume 3

MARTEDI' 16 GIUGNO

Insegnamenti

Inizio lavori ore 09:30

Pittura

Insegnamenti

Inizio lavori ore 10:30

Computer graphic

Fondamenti di Informatica

Elaborazione digitale dell'immagine

Web Design

Progettazione di allestimenti

Cromatologia

Storia dell'arte contemporanea

MERCOLEDI' 17 GIUGNO

Insegnamenti

Inizio lavori ore 09:30

Graphic Design

Insegnamenti

Inizio lavori ore 10:30

Inglese

Cinematografia

Antropologia culturale

Estetica delle arti visive

Ente gestore: **FONDAZIONE ACCADEMIA S.R.L.** - Partita IVA **04749631000**

Sede legale: Via del Serafico,3 – 00142 Roma

Sede accademia: Via Col Moschin, 17 - 01100 Viterbo - Tel 0761 220442 Fax 0761 303095

Http://www.abav.it - E-mail: abav@abav.it - direttore@abav.it - Pec abav@pec.abav.it



Insegnamenti

Inizio lavori ore 11:30

Stile, storia dell'arte e del costume 1

Insegnamenti

Inizio lavori ore 14:30

Informatica per la grafica

GIOVEDI' 18 GIUGNO

Insegnamenti

Inizio lavori ore 09:30

Fashion Design - alta moda

Fashion Design

Ambientazione moda

Insegnamenti

Inizio lavori ore 15:00

Anatomia artistica

Tecniche di animazione digitale

VENERDI' 19 GIUGNO

Insegnamenti

Inizio lavori ore 09:30

Regia

Tecniche di modellazione digitale - computer 3D

Insegnamenti

Inizio lavori ore 10:30

Linguaggi dell'arte contemporanea

Scenografia

Scenotecnica

Scultura

Storia della moda

Insegnamenti

Inizio lavori ore 15:00

Storia della stampa e dell'editoria

Comunicazione pubblicitaria